

Mönsterbok

till

End of seasons games med KM 2025

E - D & C-tävling

WESTERN RIDERS UPPLAND

önskar er varmt välkomna!



Käpphästtrail

Trail ^D
mönster

Reining D

mönster 12

Reining C

mönster 11

Western Riding E

mönster 12

Western Riding D

mönster 11

Western Riding C

mönster 9

Ranch Riding D

mönster 6

Ranch Riding C

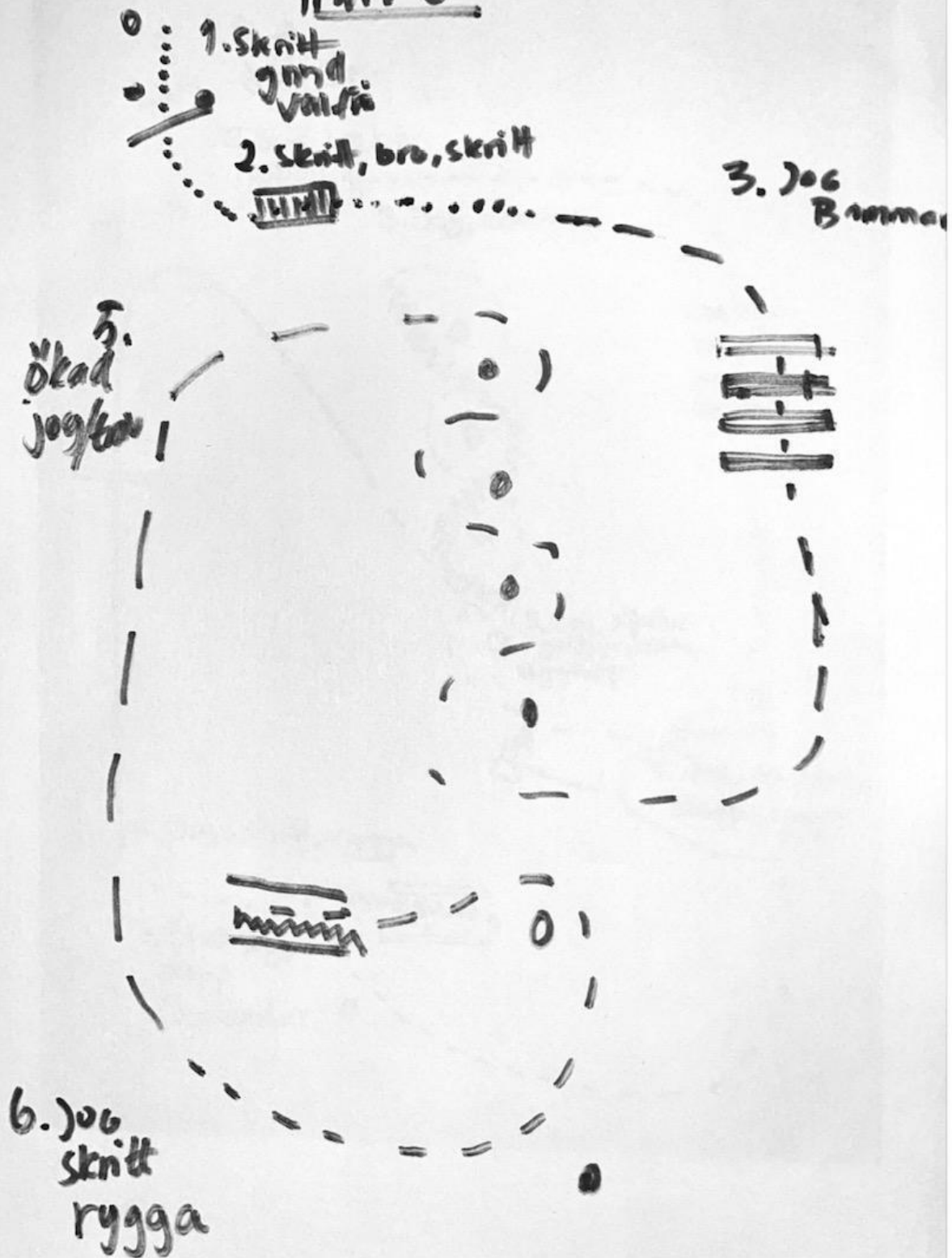
mönster 3

Vi ses!

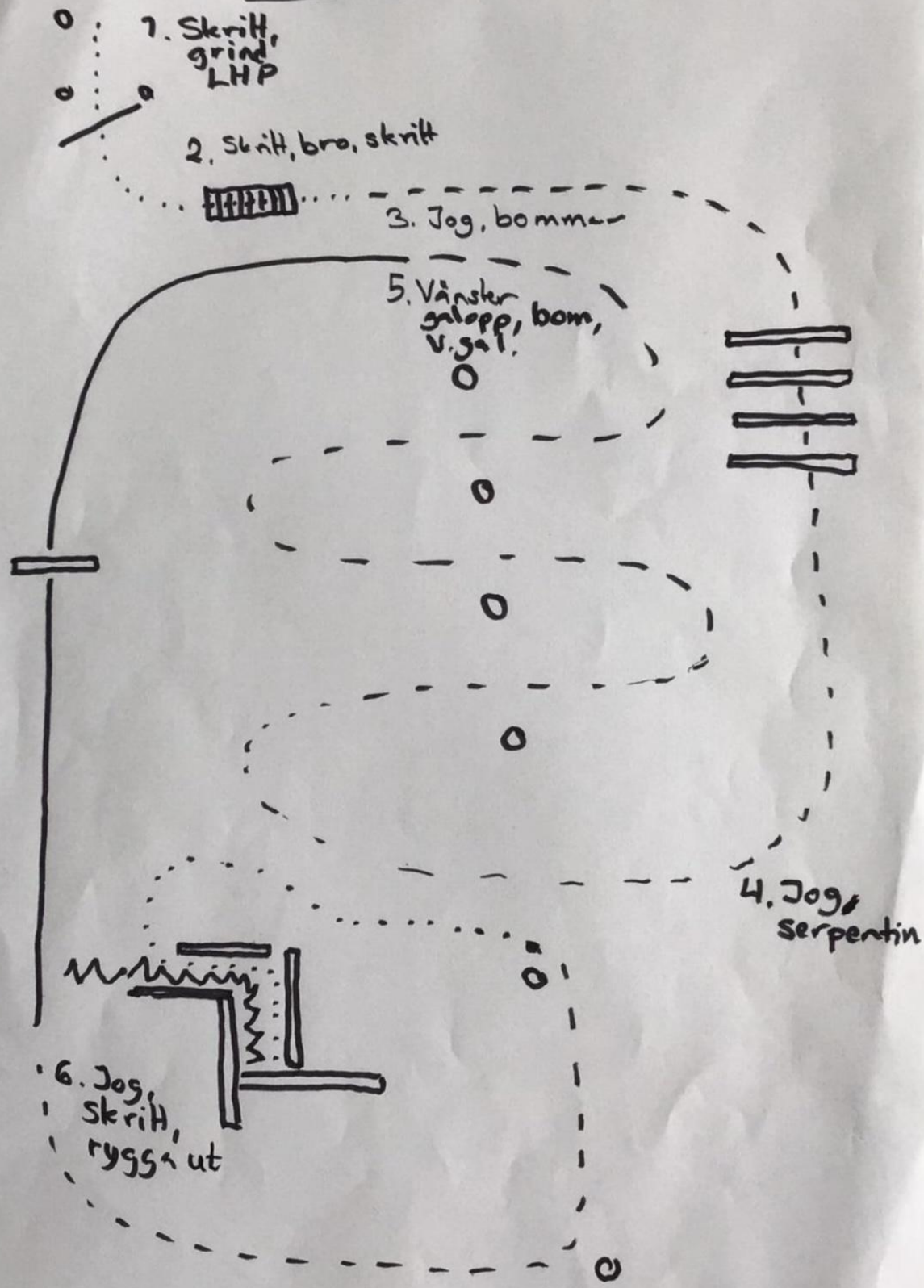
Ser fram emot att
träffa er! ♥

Domar

Trail E



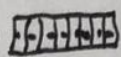
Trail D



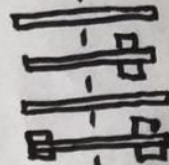
Trail C

0 1. Skritt,
grind LHP

2. Skrid, bro, bom



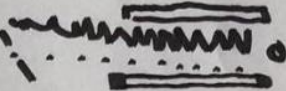
3. Jog, bommar



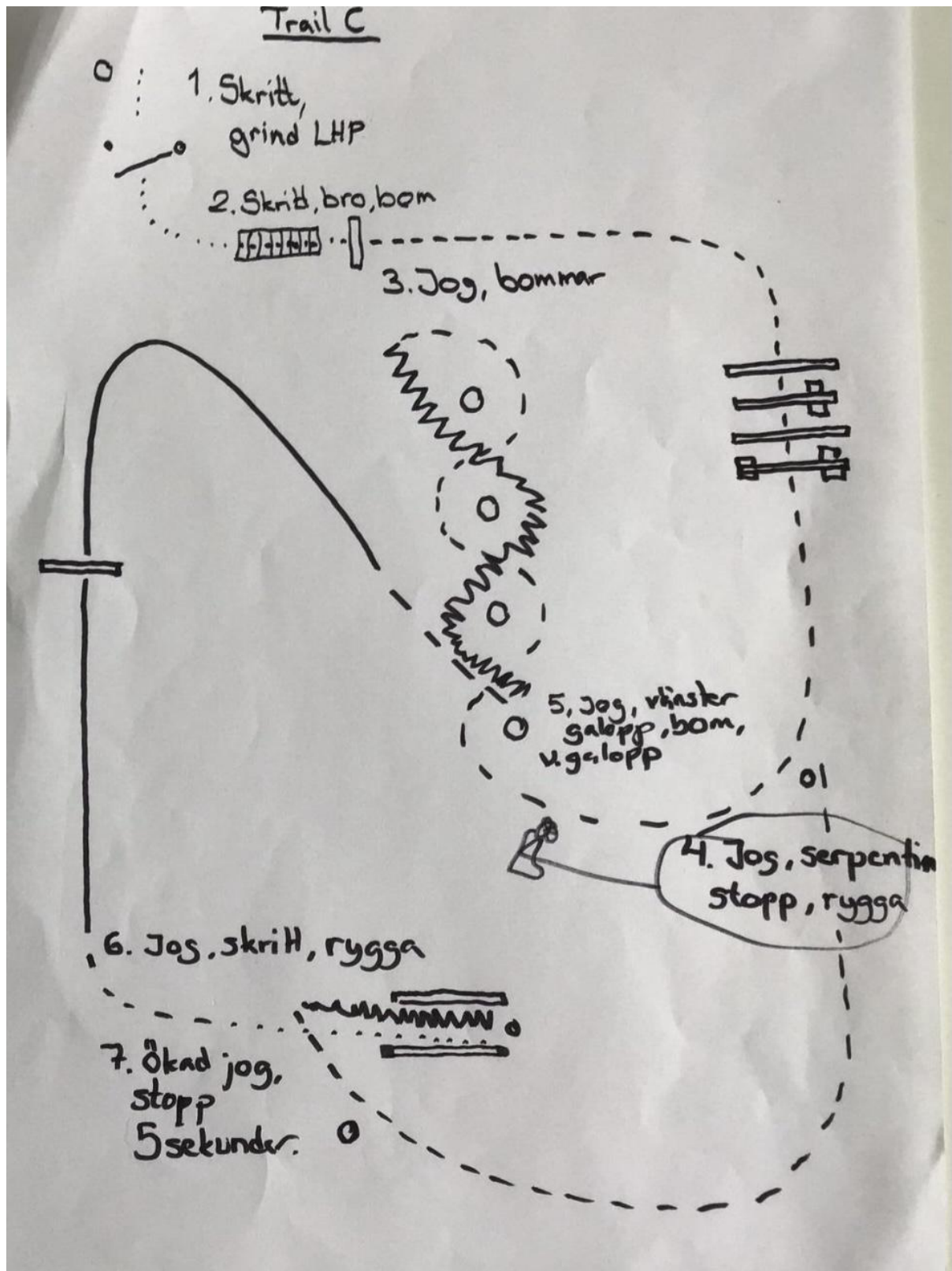
5. Jog, vänster
galopp, bom,
v. galopp

4. Jog, serpentin
stopp, rygga

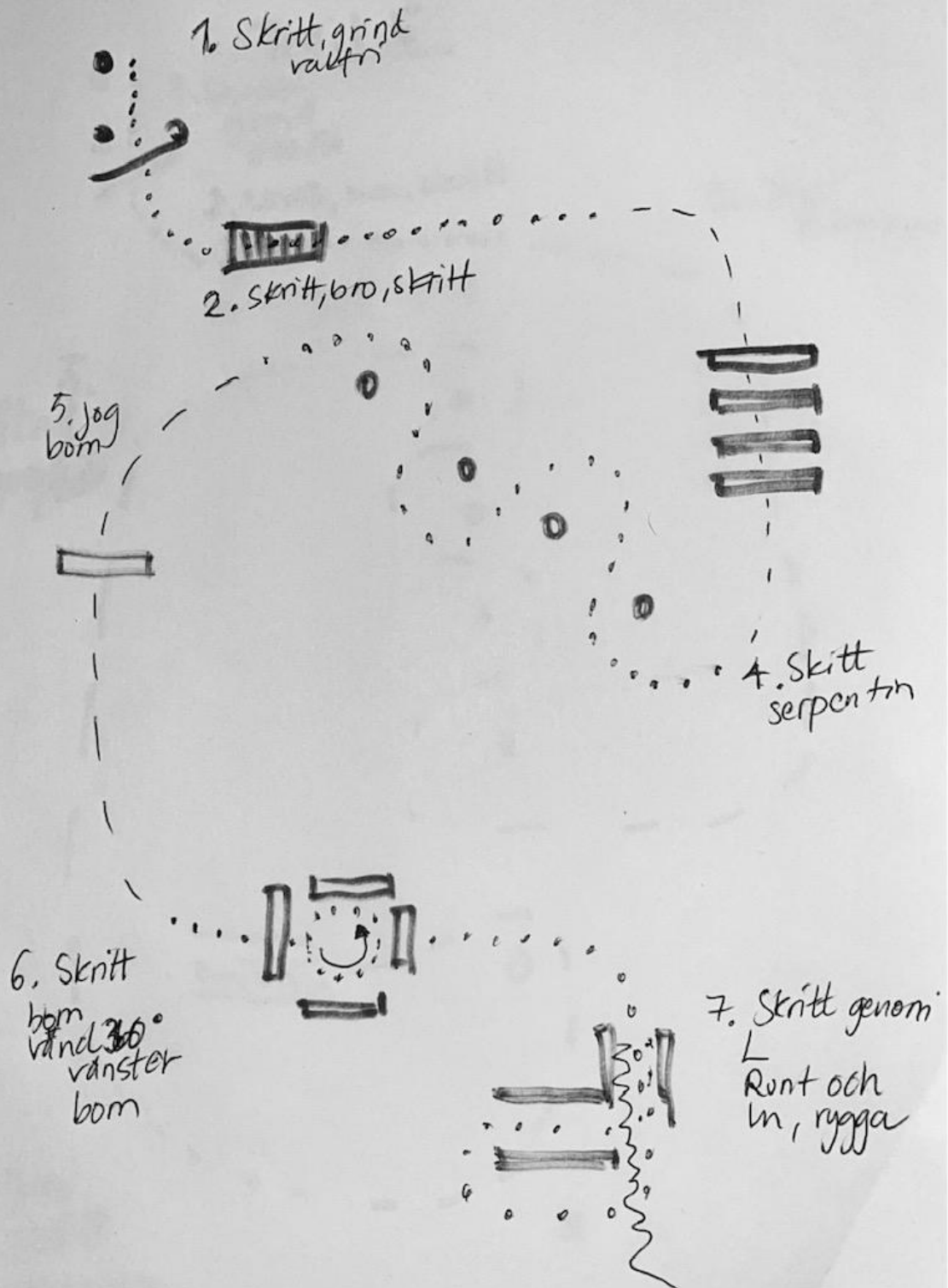
6. Jog, skritt, rygga



7. Ökad jog,
stopp
5 sekunder.



TRAIL IN HAND E



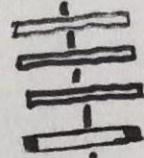
Trail in hand D

1. Skritt, grind
LHP



2. Skritt, bro skritt

3. Jogg, bommar



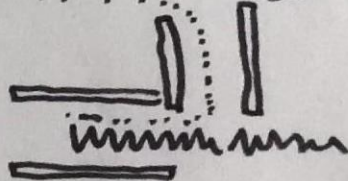
5. Ökad
jogg
bom

4. Jogg,
serpentin

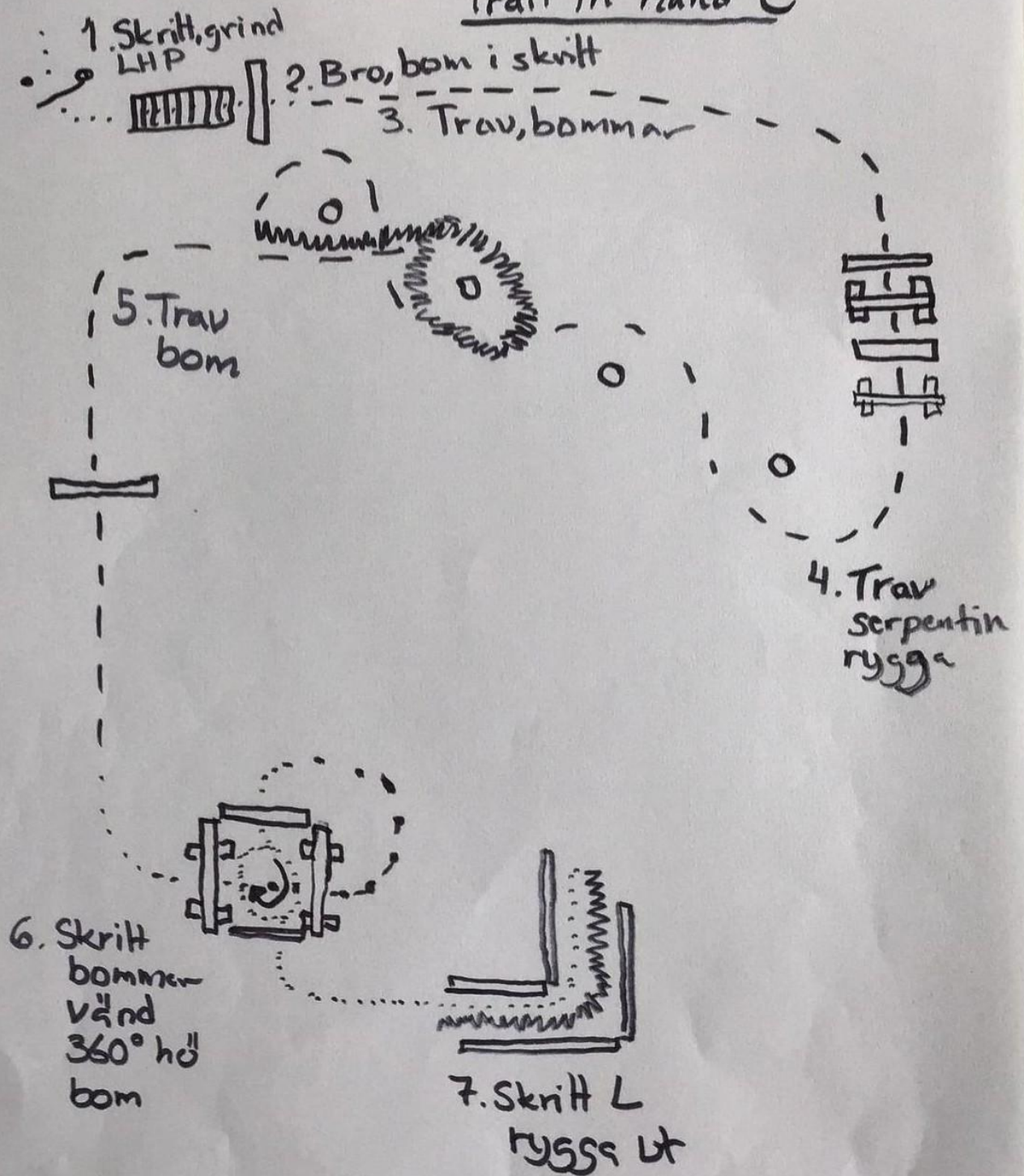
6. Skritt
bom,
vänd
360°
höger
bom



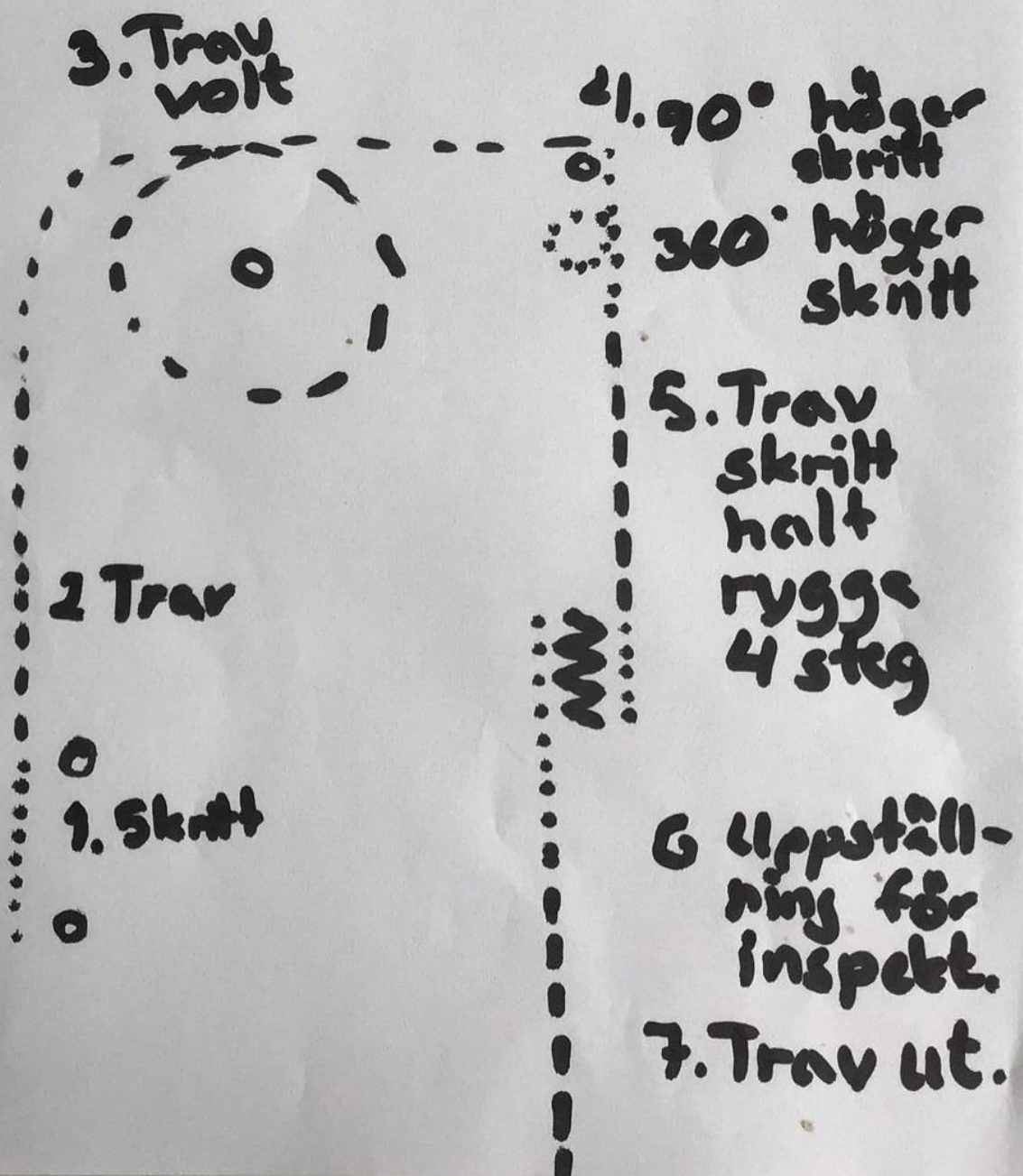
7 Skritt L,
rygga ut.



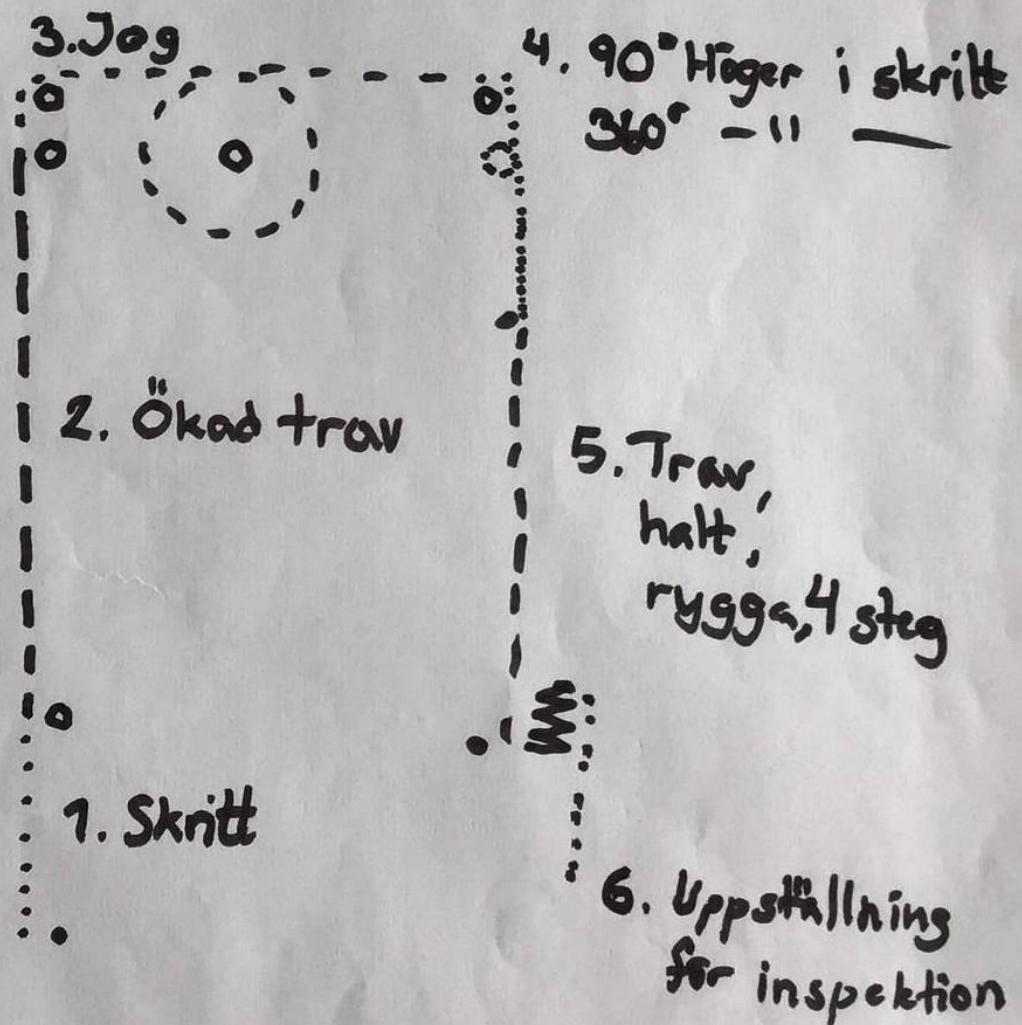
Trail in hand C

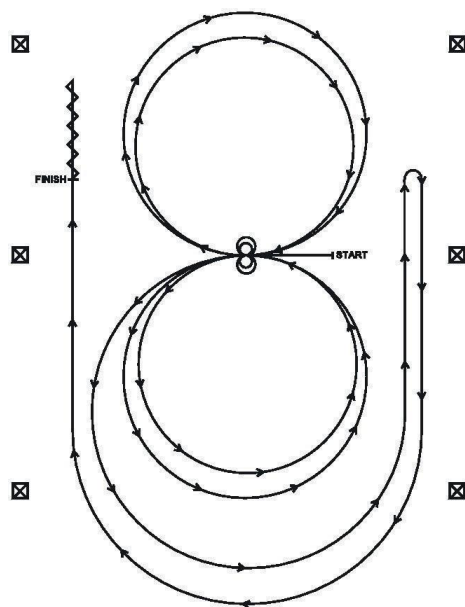


Showmanship at halter D



Showmanship at halter. C





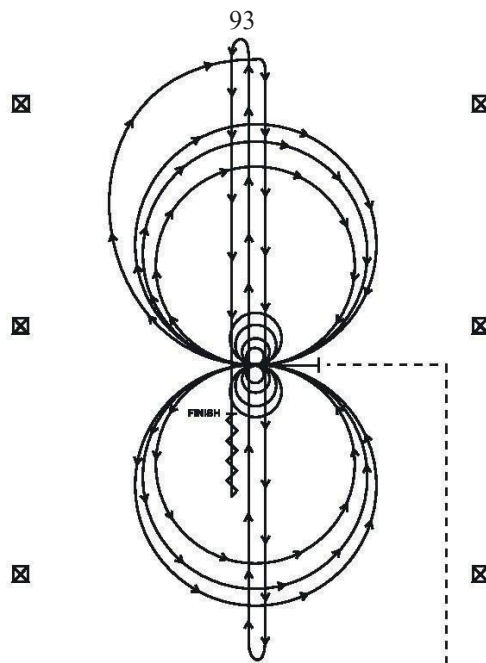
REININGMÖNSTER 12

Hästen får skrittats eller travas till arenans mittpunkt.

Hästen måste skritta eller stanna innan mönstret påbörjas.

Mönstret påbörjas på banans mittpunkt med hästen vänd mot vänstersidans staket/vägg.

1. Fatta vänster galopp och rid 2 cirklar i vänster varv. Den första stor och snabb och den andra liten och långsam. Gör en stop vid banans mittpunkt. Stanna till.
2. Gör 2 spins åt vänster. Stanna till.
3. Fatta höger galopp och rid 2 cirklar i höger. Den första stor och snabb och den andra liten och långsam. Gör ett stop vid banans mittpunkt. Stanna till.
4. Gör 2 spins åt höger. Stanna till.
5. Fatta vänster galopp och rid runt änden på arenan, gör en run down längs den högra sidan av arenan, förbi mittpunkten, stoppa och gör en rollback åt höger.
6. Fortsätt att galoppa runt änden av arenan, gör en run down längs den vänstra sidan av arenan, förbi mittpunkten. Gör en stop. Backa. Stanna till för att visa att mönstret är avslutat.



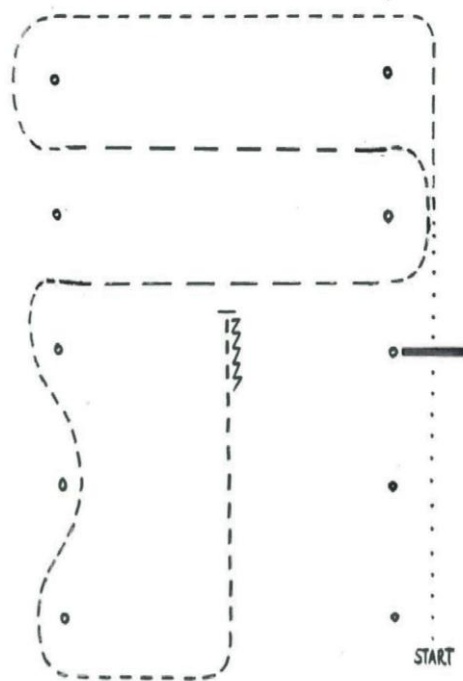
REININGMÖNSTER NR 11

Hästen ska trava in till mitten av arenan. (Att inte trava/jogga merparten av sträckan innebär score 0). Hästen måste skritta eller stå stilla innan mönstret börjar, vänd mot vänster vägg eller staket.

1. Gör fyra spin åt vänster. Stanna till.
2. Gör fyra spin åt höger. Stanna till.
3. Fatta höger galopp och rid 3 cirklar: den första liten och långsam, de två följande stora och snabba. Byt galopp (flygande) mitt på banan, efter den tredje cirkeln.
4. Rid tre cirklar till vänster: den första liten och långsam, de två följande stora och snabba. Byt galopp (flygande) mitt på banan efter den tredje cirkeln.
5. Påbörja en cirkel åt höger, men fullfölj inte, utan vänd upp längs medellinjen och gör en rundown efter medellinjen förbi slutmaskeringen. Rollback till höger utan att stanna upp (no hesitation).
6. Rundown efter medellinjen förbi slutmarkeringen. Rollback till vänster utan att stanna till (no hesitation).
7. Gallopera förbi mittmarkeringen och gör ett slidingstop, rygga till i höjd med mittenmarkeringen eller minst 3 meter

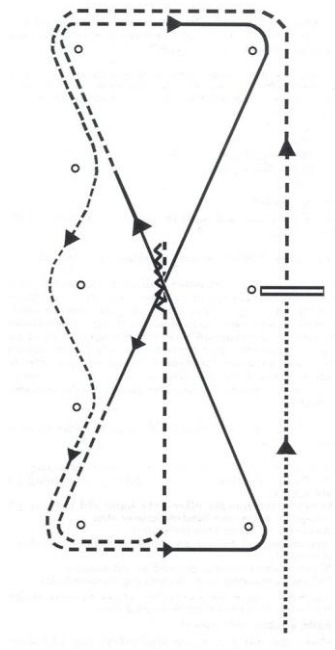
Stanna till för att visa att mönstret är slutfört.

92



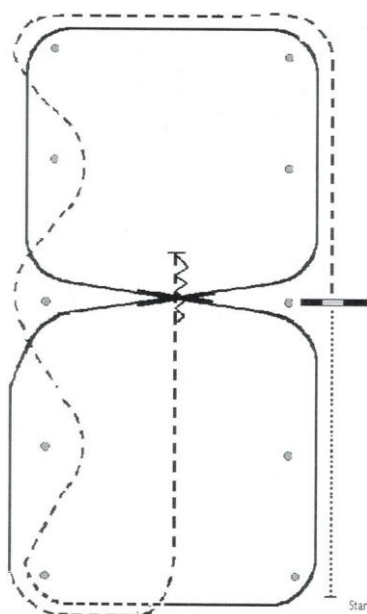
WESTERN RIDING MÖNSTER NR 12

1. Skritt, över bom.
2. Jog
3. Ökad jog över medellinjen.
4. Jog.
5. Ökad jog över medellinjen
6. Jog – sepeantin
7. Jog – rid förbi mittmarkeringen – Stop
8. Rygga tillbaka förbi mittmarkeringen.



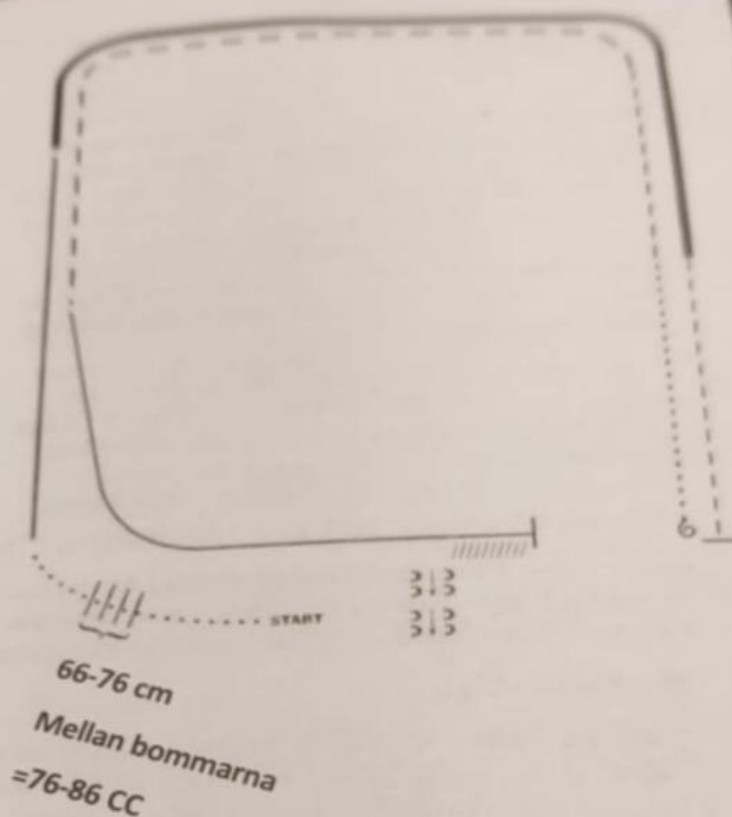
WESTERN RIDING MÖNSTER NR 11

1. Skritt, över bommen
2. Övergång till jog och serpentin i jog
3. Galoppfattning, vänster galopp och avbrott till jog 4.
Galoppfattning, höger galopp och avbrott till jog.
5. Rid förbi mittmarkeringen, stop och rygga tillbaka
över mittmarkeringen.



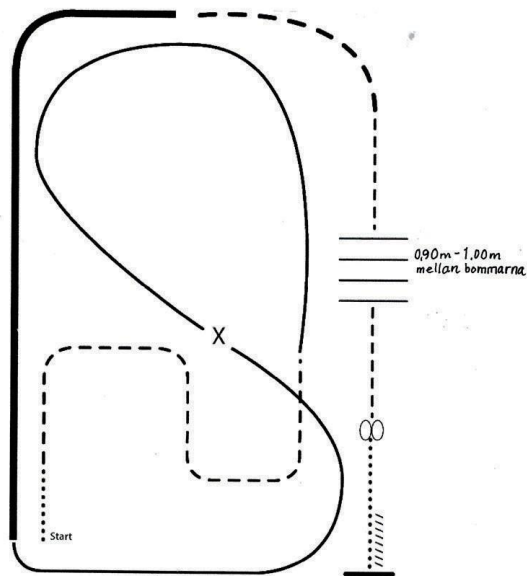
WESTERN RIDING MÖNSTER NR 9

1. Skritt över bom
2. Övergång till jog och jog i serpentin
3. Galoppfattning, vänster galopp
4. Första galoppombytet
5. Höger galopp
6. Andra galoppombytet, vänster galopp
7. Bryt av till jog
8. Rid förbi mittmarkeringen, stop och rygga tillbaka över mittmarkeringen.



Ranch Riding mönster 6

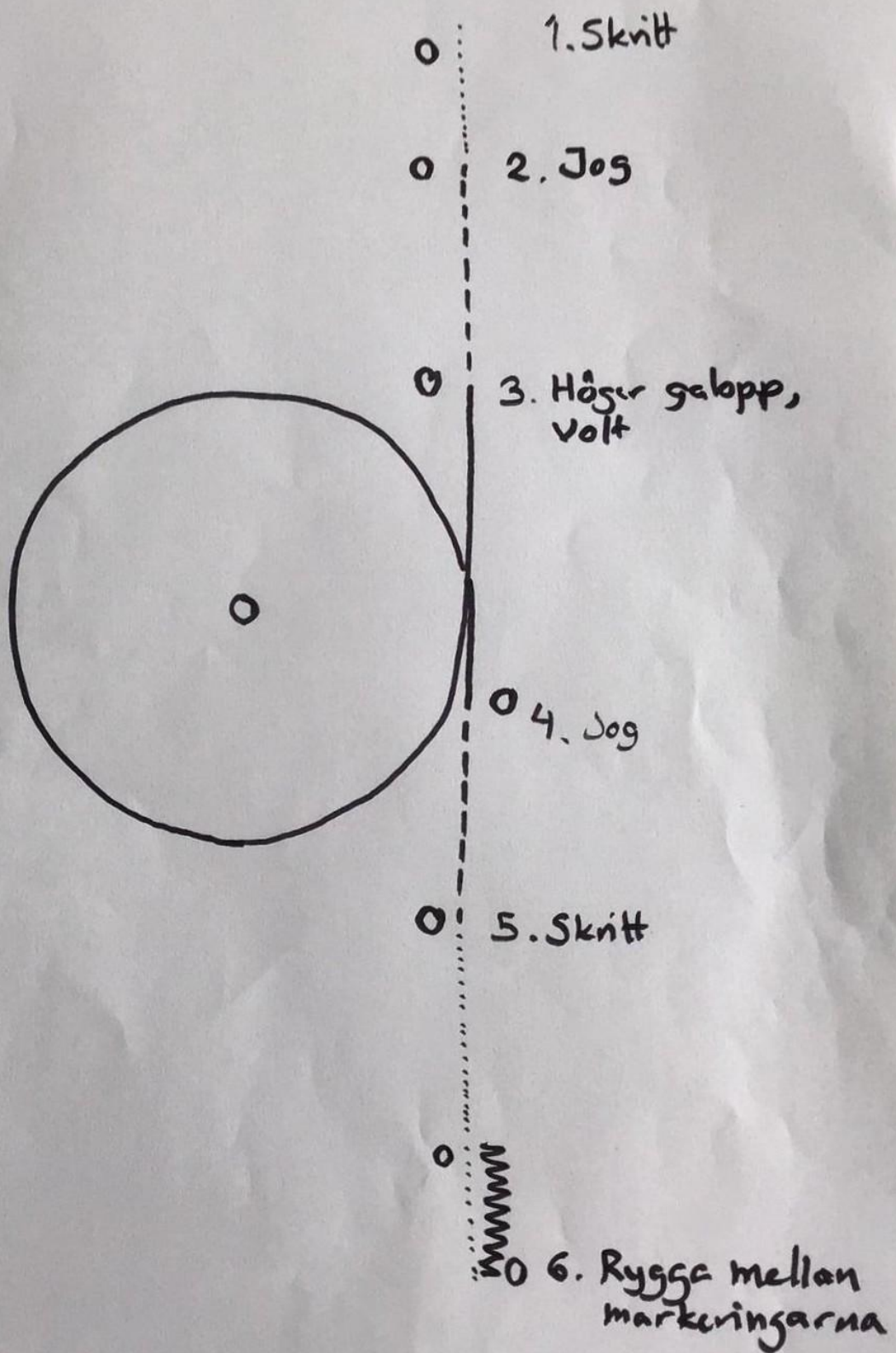
1. Skritt.
2. Skritta över bommar.
3. Höger galopp.
4. Ökad höger galopp.
5. Trav.
6. Stop, 1 ½ vändning till höger.
7. Skritt.
8. Trav.
9. Ökad trav.
10. Vänster galopp.
11. Stop och rygga.
12. Side pass åt höger.



RANCH RIDING MÖNSTER 3

1. Skritt
2. Trava serpentine
3. Vänster galopp runt kortsidan och sedan diagonalt över banan.
4. Galoppombyte (enkelt eller flygande byte)
5. Höger galopp runt kortsidan.
6. Ökad galopp på långsidan och till mitten av kortsidan.
7. Ökad trav genom hornet.
8. Minska till trav.
9. Trava över bommarna.
10. Stop – Vänd 360° åt vardera hållen (valfritt håll först H/V eller V/H).
11. Skritt – Stop – Rygga.

Western Horsemanship D



Western Horsemanship C

